

Compilatori

1) Eliminare la ricorsione a sinistra nella seguente grammatica:

$$\begin{aligned} A &\rightarrow A + B \mid B \\ B &\rightarrow int \mid (A) \end{aligned}$$

2) Fattorizzare a sinistra la seguente grammatica:

$$E \rightarrow int \mid int + E \mid int - E \mid E - (E)$$

3) effettuare la traduzione in codice intermedio di

`while(x < 3) z=1;`

4) Data la seguente grammatica (**a**,**b** sono terminali):

$$\begin{aligned} S &\rightarrow Xa \\ X &\rightarrow a \mid aXb \end{aligned}$$

i) costruire l'automa LR(0) (indicare sono i viable prefix)

ii) usando le regole SLR(1), individuare eventuali conflitti **shift-reduce**

iii) risolvendo tutti gli eventuali conflitti **shift-reduce** scegliendo **shift**, mostrare tutti i passi del parser SLR(1) assumendo di avere in ingresso la stringa **aaba**

5) Data la seguente grammatica (**id**, **(**, **)**, **[**, **]**, **;**, sono terminali)

$$\begin{aligned} E &\rightarrow id X \\ X &\rightarrow \varepsilon \mid (A) \mid [E] \\ A &\rightarrow EY \\ Y &\rightarrow \varepsilon \mid ; A \end{aligned}$$

i) calcolare **FIRST** e **FOLLOW** per ogni non-terminale

ii) costruire la tabella LL(1)

iii) mostrare tutti i passi del parser LL(1) assumendo di avere in ingresso la stringa **id(id[id];id)**

6) considerare il seguente blocco di base:

```
a := b + c
z := a ** 2
x := 0 * b
y := b + c
w := y * y
u := x + 3
v := u + w
```

effettuare, nell'ordine:

i) semplificazioni algebriche;

ii) eliminazioni sottoespressioni comuni

iii) copy propagation

iv) constant folding