

## Calcolo Numerico per Informatica – 27/06/2016

Tempo: 150 minuti

Completare, in STAMPATELLO la propria anagrafica:

MATRICOLA	COGNOME	NOME

L'esame ha **otto** esercizi. Gli esercizi hanno difficoltà differenti. Ogni esercizio ha associato un punteggio indicativo.

Le soluzioni degli esercizi vanno svolte su uno o più fogli a quadretti. Riportare su ogni foglio la propria anagrafica. Le soluzioni devono essere chiare, ordinate, giustificate. Eseguire le operazioni, quando necessario, usando almeno 6 o 7 cifre decimali.

---

**Esercizio 1 (3,0 punti)** Siano  $x = 0.9$ ,  $y = 0.5$ ,  $z = 0.4$  numeri reali. Sia  $\mathbb{F}(10, 1, -2, 2)$ . Calcolare  $S = x + y + z$ ,  $S_1 = (x \oplus y) \oplus z$ ,  $S_2 = x \oplus (y \oplus z)$  e commentare i risultati ottenuti.

**Esercizio 2 (5,0 punti)** Il metodo di Newton genera le seguenti iterate:

$k$	0	1	2	3	4	5
$x_k$	2.000000000	0.613705639	0.913341207	0.996131703	0.999992508	1.000000000

Indicare, ragionevolmente, a quale radice  $\xi$  converge il metodo. Determinandone l'ordine del metodo e la molteplicità della radice  $\xi$ . Calcolare una stima della costante asintotica dell'errore ed una stima dei valori assoluti degli errori  $e_4 = \xi - x_4$  ed  $e_5 = \xi - x_5$ .

**Esercizio 3 (5,0 punti)** Illustrare geometricamente il metodo della tangente fissa facendo riferimento alla funzione

$$f(x) = x^2 - 1$$

assumendo  $x_0 = 2$ . Stabilire se il metodo converge partendo da  $x_0 = 2$ . In caso affermativo, calcolare le prime tre iterate  $x_1, x_2, x_3$ , la costante asintotica dell'errore ed una stima del numero di iterazioni necessarie per avere  $|e_k| < 10^{-6} \cdot |e_0|$ .

**Esercizio 4 (5,0 punti)** Si considerino i nodi distinti  $x_0, x_1$  ed  $x_2$  con  $x_0 < x_1 < x_2$ . Sapendo che il polinomio di Lagrange associato al nodo  $x_0$  è

$$L_0(x) = \frac{1}{2} \cdot (x^2 - x)$$

calcolare gli altri due nodi  $x_1$  e  $x_2$  e scrivere l'espressione di Lagrange del polinomio di interpolazione per i punti  $(x_k, y_k)$ ,  $k = 0, 1, 2$  essendo  $y_k = f(x_k)$  con  $f(x) = x^4 + 2x$ .

**Esercizio 5 (5,0 punti)** Calcolare la retta di regressione ai minimi quadrati associata ai punti  $(-2, 1)$ ,  $(-1, 0)$ ,  $(0, 2)$ ,  $(1, 1)$ . Verificare che la retta di regressione passa per il baricentro dei punti dati.

**Esercizio 6 (5,0 punti)** Applicare il metodo dei trapezi composto al calcolo dell'integrale

$$I = \int_0^2 x^2 dx$$

usando  $m = 2$  e  $m = 4$  intervalli. Usare questi due valori per ottenere una stima migliore dell'integrale. Commentare i risultati ottenuti.

**Esercizio 7 (5,0 punti)** Dire per quali valori di  $\alpha \in \mathbb{R}$  il metodo iterativo  $\mathbf{x}^{(k+1)} = E\mathbf{x}^{(k)} + \mathbf{q}$  è convergente per ogni scelta del punto iniziale  $\mathbf{x}^{(0)}$  essendo

$$E = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \alpha \\ \alpha & \frac{1}{3} \end{pmatrix}, \quad \mathbf{q} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Posto  $\alpha = 1/3$ , determinare  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2$  a cui converge il metodo iterativo e stimare il numero di iterazioni necessarie per avere un errore, in norma, inferiore a  $1/10000$  dell'errore iniziale (ossia  $\|\mathbf{e}^{(k)}\|/\|\mathbf{e}^{(0)}\| < 10^{-4}$ ).

**Esercizio 8 (3,0 punti)** Scrivere una function Matlab che, usando dei cicli, calcola il valore massimo del vettore  $\mathbf{x}$ . La funzione ha in ingresso  $\mathbf{x}$  ed in uscita il valore massimo  $xmax$ .