Per ognuno dei seguenti assegnamenti in C,

- generare il codice a tre indirizzi assumendo che tutti gli elementi degli array siano interi di 4 byte ciascuno;
- convertire quindi il codice ottenuto in codice macchina seguendo il modello di macchina visto a lezione. Utilizzare il numero minore di registri possibile.

```
1) x = a/(b+c) - d*(e+f);
2) a[i][j] = b[i][k] + c[k][j];
3) *p++ = a[*q++];
```

1. Data la seguente grammatica aumentata $conV_T = \{x, i, u, p\}$:

```
S' \rightarrow S

S \rightarrow S \times A

S \rightarrow A

A \rightarrow E

A \rightarrow i u E

E \rightarrow i

E \rightarrow E p i
```

- i) costruire l'automa LR(0);
- ii) costruire la tabella di parsing SLR;
- iii) individuare eventuali conflitti
- 2. Effettuare la traduzione in codice intermedio di

```
if(x==y)
x=x+1;
else y=x;
z=1;
```

3. Data la seguente grammatica $conV_T = \{a,e,b,c,d\}$:

```
S \rightarrow aSe

S \rightarrow B

B \rightarrow bBe

B \rightarrow C

C \rightarrow cCe

C \rightarrow d
```

i) calcolare gli insiemi FIRST e FOLLOW;

ii) G è LL(1)? (Motivare la risposta).
 Data la seguente grammatica aumentata con V_T={s,d,?,c}:
$S' \rightarrow S$ $S \rightarrow sLd$ $S \rightarrow c$ $L \rightarrow S$ $S \rightarrow L?S$
 i) costruire l'automa LR(0); ii) costruire la tabella di parsing SLR(0); iii) usando le regole SLR(0), individuare eventuali conflitti shift-reduce; iv) dopo aver risolto tutti gli eventuali conflitti shift-reduce scegliendo shift, mostrare tutti i passi del parser SLR(0) assumendo di avere in ingresso la stringa sc?sc?cdd
2. Effettuare la traduzione in codice intermedio di
x=2; while ($x < 3 && 1 < 2$) $x=x+4$;
(la traduzione deve essere effettuta usando le regole di traduzione illustrate a lezione).
Dopo aver prodotto l'albero annotato, si scriva il codice completo corrispondente alla traduzione dello statement.
3. Data la grammatica G:
$S \rightarrow ?$ $S \rightarrow ZFS$ $Z \rightarrow F$ $Z \rightarrow >$ $F \rightarrow \epsilon$ $F \rightarrow \#$
i) calcolare gli insiemi FIRST e FOLLOW;ii) G è LL(1)? Si risponda costruendo la tabella LL(1).

Costruire il DAG per le seguenti espressioni assumendo che + sia associativo a sinistra.

Identificare inoltre i `value numbers' delle sottoespressioni per l'allocazione dei nodi del DAG in un array.

- i. a+b+(a+b)
- ii. a+b+a+b
- iii. a+a+(a+a+a+(a+a+a+a))

1. Data la seguente grammatica aumentata $conV_T=\{a, b, e,d\}$:

S'	\rightarrow	S
S	\rightarrow	AaBB
Α	\rightarrow	Cd
Α	\rightarrow	Ab
С	\rightarrow	e
В	\rightarrow	aA
В	\rightarrow	b

- i) costruire l'automa LR(0);
- ii) costruire la tabella di parsing SLR;
- iii) individuare eventuali conflitti shift-reduce;
- 2. Effettuare la traduzione in codice intermedio di

Esibire l'albero di parsing annotato con gli attributi e la traduzione finale del codice.

3. Data la grammatica G con $V_T = \{a,d,x,z,s\}$

$$A \rightarrow CxA$$

$$A \rightarrow \epsilon$$

$$B \rightarrow zCu$$

$$B \rightarrow sC$$

$$C \rightarrow d$$

Scrivere la tabella di parsing LL(1) per G dopo aver calcolato gli insiemi FIRST e FOL-LOW. La grammatica è LL(1)? (rispondere utilizzando la definizione di grammatica LL(1)).
Data la grammatica G con $V_T = \{a,b,c,d,f\}$
$E \rightarrow TZ$ $Z \rightarrow fTZ$ $Z \rightarrow \epsilon$ $T \rightarrow FU$ $U \rightarrow bFU$ $U \rightarrow \epsilon$ $F \rightarrow d$ $F \rightarrow aEc$
 i. Scrivere la tabella di parsing LL(1) per G dopo aver calcolato gli insiemi FIRST e FOLLOW. ii. La grammatica è LL(1)? (rispondere utilizzando la tabella di parsing).
iii. Costruire per la stessa grammatica l'automa LR(0) e LR(1).